

# Do Eat!



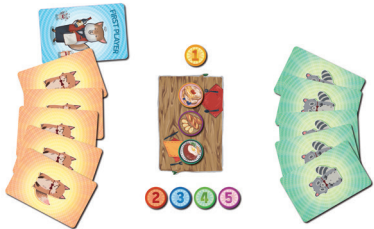
여러분은 지금부터 숲 속의 너구리와 여우가 됩니다!  
오늘의 만찬을 즐기게 될 주인공은 누구일까요?

## 구성물

- 카드 12장 :  
게임 카드 10장, 선 플레이어 1장, 테이블 카드 1장
- 음식 토큰 3개 (양면, 한쪽 면은 확장 규칙용)
- 라운드 마커 5개 (앞면 1,2,3,4,5 / 뒷면 D,o,E,a,t)
- 규칙서 1장

## 게임 준비

1. 각 플레이어는 5장으로 구성된 카드 한 세트(너구리 한 세트, 여우 한 세트)를 가져옵니다. 각 세트는 카드 뒷면으로 구분합니다. 자신의 카드는 상대방에게 보여주지 않습니다.
2. 두 플레이어의 사이에 테이블 카드를 놓고 그 위에 음식 토큰 3개를 올려 놓습니다.
3. 다섯 개의 라운드 마커를 숫자 (1~5)가 보이는 면으로 나란히 놓고, 현재 라운드에 해당하는 숫자를 테이블 옆에 따로 놓습니다.
4. 가장 최근에 식사를 한 사람이 선 플레이어 카드를 가져갑니다. 게임 진행 중에는 선 플레이어 카드를 가진 사람이 선 플레이어가 됩니다.



게임 준비 예시 (1라운드)

## 게임 진행

1. 두 플레이어는 손에서 카드 1장을 선택하여 각자의 앞에 뒷면이 보이게 내려 놓습니다. 이때 테이블을 기준으로 두 카드가 마주보게 놓는 것이 좋습니다. ㉓
2. 내려 놓은 카드들을 동시에 공개합니다. 선 플레이어부터 기능을 사용합니다. 단, 취소 카드는 선 플레이어와 관계없이 즉시 발동됩니다. ㉓ (카드 기능 참조)
3. 카드를 모두 사용하면, 선 플레이어 카드를 상대방에게 넘깁니다.
4. 각 플레이어는 2장의 카드를 선택합니다. 선택한 카드들을 이전에 사용했던 카드(㉓) 옆에 원하는 순서대로 모두 뒷면이 보이게 나란히 내려 놓습니다. 이 때 두 카드가 서로 마주보게 놓습니다. ㉓



5. 각 플레이어는 방금 내려놓은 2장의 카드 중, 첫 번째 카드를 동시에 공개합니다. 선 플레이어가 먼저 기능을 사용합니다. 그 다음 상대 플레이어도 기능을 사용합니다. 다음 카드로 동시에 공개하고 역시 선 플레이어부터 기능을 사용하고 상대도 사용합니다. 그 후 선 플레이어 카드를 상대 플레이어에게 넘겨줍니다.
6. 자신의 앞에 음식 토큰 1개가 있는데, 카드 효과로 두 번째 음식 토큰이 자신의 앞에 놓이면 그 즉시 현재 라운드 토큰을 획득합니다. 누군가 먼저 라운드 토큰을 획득했다면 이번 라운드 동안에는 다시 가져갈 수 없습니다.
7. 손에 남은 2장의 카드로 4~5단계와 같은 방법으로 사용합니다. 이렇게 5장의 카드를 모두 사용합니다.
8. 이 때까지 승자가 없으면 라운드가 끝납니다. 선 플레이어 카드를 넘겨주고, 사용한 5장의 카드를 모두 손에 듭니다. 음식 토큰은 현재 있는 위치에 그대로 둡니다.

9. 누구도 라운드 토큰을 획득하지 않았다면 현재 라운드의 토큰을 치우고 다음 라운드 토큰을 테이블 옆에 놓습니다. 이제 새로운 라운드가 시작됩니다.

## 게임 종료

게임은 다음 두 가지 경우 중 하나로 끝납니다.

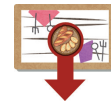
1. 게임 중 아무 때라도 누군가 3개의 음식 토큰을 모두 자기 쪽으로 가져오면, 그 즉시 그의 승리로 게임이 끝납니다.

## 혹은

2. 5라운드가 끝날 때까지 자기 쪽으로 음식 토큰 3개를 가져온 플레이어가 없다면, 상대방보다 더 많이 음식 토큰을 가져온 플레이어가 승리합니다! 같은 개수를 가졌다면 게임 중 획득한 라운드 토큰이 더 많은 이가 승리합니다!

## 카드 기능 (아이콘으로 설명)

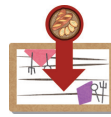
카드는 4 종류가 있습니다. 경우에 따라서 카드 기능을 사용할 수 없는 상황도 생길 수 있습니다.



테이블 위에 있는 음식 토큰 하나를 내 앞으로 가져 옵니다. (이 카드는 세트 당 2장 있습니다.)



상대방 앞에 있는 음식 토큰 하나를 내 앞으로 가져 옵니다.



상대방 앞에 있는 음식 토큰 하나를 테이블 위로 가져 옵니다.



이 카드와 동시에 공개된 카드의 기능을 취소합니다. 이 카드는 선 플레이어가 아니어도 즉시 발동됩니다.

## \* 확장 규칙 \*

확장 규칙은 기본 게임이 익숙해진 플레이어들에게 색다른 재미를 줍니다.

## 게임 준비 및 진행

1. 음식 토큰 3개를 모두 확장 아이콘이 보이는 면으로 테이블 위에 놓습니다. ㉓ ㉓ ㉓
2. 기본적인 게임 진행은 기본 게임과 동일합니다.
3. 게임 중 음식 토큰이 자신의 앞에 있을 경우, 각 음식의 특수 기능들이 발동됩니다. 해당 음식이 테이블 위나 상대방에게로 가면 즉시 기능을 잃습니다.

## 음식 토큰 특수 기능



매 라운드 첫 번째 카드를 놓기 전에, 상대방이 놓은 첫 번째 카드를 미리 볼 수 있습니다. 카드 기능 사용은 선 플레이어부터 진행합니다.



선 플레이어 카드를 넘겨주지 않습니다. 이 토큰을 잃으면 다음 카드 배치부터 선 플레이어 카드를 넘겨준 뒤, 일반적인 규칙으로 진행됩니다.



테이블 위의 음식을 자신의 앞으로 가져오는 카드(각 세트당 2장 있는 카드)가 업그레이드 됩니다. 원한다면 이 카드를 본래의 기능 대신, 상대방 앞에 있는 음식을 테이블 위로 옮기는 용도로 사용할 수 있습니다. (기능은 사용하기 직전에 선택합니다.)

게임 디자인 : 정연민 (for 1979 Games)

일러스트 : HAMI (<https://fb.com/J.HAMI.art/>)

제작/유통/AS : 보드팩토리 (070-7720-0145)

[boardmfactory.com/](http://boardmfactory.com/) / [settler@boardm.co.kr](mailto:settler@boardm.co.kr)