

게임 디자인 Gary Kim, Hope S. Hwang, Yohan Goh 아트웍크 BIJOU

여러분들은 자신의 차례에 카드를 써서 누군가의 나이를 먹게 만듭니다.
내 나이는 천천히, 다른 이들은 빠르게! 때로는 상황을 역전시킬 수 있는 특수 카드들이 등장할 수도 있으니 긴장하세요!

요람에서 무덤까지는 2~5인이 즐기는 파티 카드 게임으로
나보다 다른 사람의 나이를 올려 상대방에게 벌점을 주는 게임입니다.



게임 구성물

카드 70장 나이 카드: 1~9 각각 6장씩 54장 / 특수카드: 4종류 4장씩 총 16장 ※ 주의! : '0' 카드는 나이 카드가 아닌, 특수 카드입니다.

게임 준비

1. 카드를 섞고 모두 6장씩 카드를 나눠 받습니다. 받은 카드 중에 '0'와 특수 카드가 통틀어 4장 이상이면, 손의 카드를 모두 공개한 뒤, 전부 버린 후 다시 6장을 받습니다 (버린 카드들은 뱍에 섞어 넣습니다).
2. 각자 받은 카드 중에서 2장의 나이 카드로 두 자리 숫자를 만들어 자기 앞에 비공개로 내려놓습니다. 이 두 자릿수가 자신의 시작 나이가 됩니다. 손의 카드는 4장이 됩니다.
3. 모두 카드를 내려놨다면 동시에 공개합니다. 시작 나이가 가장 많은 사람부터 시작합니다. 동갑이면 실제 나이가 더 많은 사람부터 시작합니다.

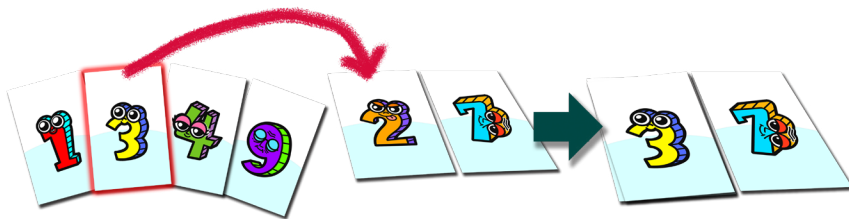
게임 진행

시계 방향으로 차례를 진행합니다. 각 차례는 두 단계로 진행됩니다.

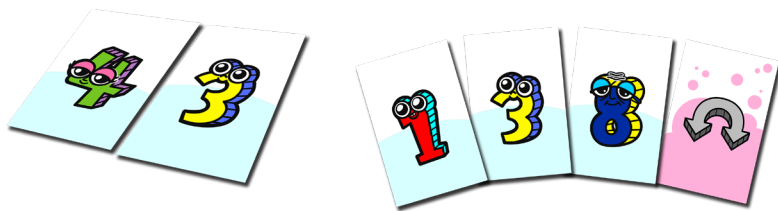
1. 카드 사용 단계 2. 카드 보충 단계

1. 카드 사용 단계: 손에 있는 카드 1장을 다음 3가지 방법 중 하나로 사용합니다.

- 왼쪽 혹은 오른쪽 사람의 나이를 올림 : 자신의 왼쪽이나 오른쪽 사람의 나이 카드 (일의 자리나 십의 자리) 1장 위에 정확하게 1이 더 높은 숫자 카드를 덮습니다.



예시) 오른쪽 상대가 27살이고 당신의 손에는 '1', '3', '4', '9'가 있습니다. '3'을 십의 자리의 '2' 위에 놓아서 상대를 37살로 만들 수 있습니다 ('9'는 사용할 수 없습니다).



예시) 왼쪽 상대가 43살이지만 손에 '1', '3', '8', '자리 바꾸기'밖에 없어서, 이 상대의 나이를 올릴 수는 없습니다. 당신의 나이를 올리거나, 특수 카드를 사용해야 합니다.

- 특수 카드 사용 : 특수카드 1장을 버리면서 해당 효과를 사용합니다. 단, '0'은 특수 카드지만 버리지 않고, '9'를 덮어서 사용합니다.
- 자신의 나이 올리기 : 위의 두 가지 경우를 못하거나, 하기 싫다면, 그 대신 자신의 나이를 올려야 합니다. 현재 나이보다 더 높아지도록 나이 카드로 일의 자리나 십의 자리를 덮습니다. 다른 사람 나이를 올릴 때와는 달리 덮이는 카드의 숫자보다 정확히 1 더 높은 필요는 없습니다.
뒷면의 '9' 사용하기 : 자신의 나이를 올리려 할 때, 가능한 숫자가 없거나, 손에 있는 숫자로 나이를 올리기 싫다면, 손에 있는 아무 카드를 뒷면(9)으로 내립니다. 이 카드를 나이 카드 '9'와 동일하게 사용합니다.
- 주의: 99살일 때 사용할 수 있는 카드가 없다면? 라운드 종료 체크('라운드 종료' 참고) 후, 라운드가 끝나지 않았다면 차례를 그냥 넘깁니다



예시) 상대의 나이를 높일 수 없어서 자신의 나이를 높이려 합니다. 내려진 카드가 '5'와 '6'이고 손에 있는 모든 카드가 그보다 낮은 숫자이기 때문에, 아무 카드나 뒤집어 '9'로 만들어서 일의 자리에 놓아 59살로 만들 수 밖에 없습니다.

2. 카드 보충 단계 : 자기 손의 카드가 4장이 될 때까지 카드를 뽑습니다. 다른 이의 차례에 특수 카드인 '멈춰!'를 사용해서 손에 카드가 4장보다 적어도, 자신의 카드 보충 단계가 될 때까지 카드를 보충할 수 없습니다.

라운드 종료

라운드는 두 가지 방법 중 하나로 끝납니다.

- 자신의 나이가 91살 이상이면, 차례를 시작하기 전에 텍 맨 위 카드 1장을 공개합니다. 공개한 카드의 숫자와 자신의 나이의 합이 100살 이상이 되면 즉시 라운드가 끝납니다. 100살이 넘지 않았다면, 방금 공개한 카드를 버리고 자신의 차례를 진행합니다.

예시) 97살인데 '1'이나 '2'나 특수카드를 뽑았다면 무사히 차례를 진행합니다.

- 혹은 텍이 떨어지면 그 즉시 라운드가 끝납니다.

점수 계산

라운드가 끝나고 각자 현재 나이를 벌점으로 기록합니다. 100살 이상이 되어 라운드를 끝낸 사람은 마지막으로 뽑았던 숫자를 더한 100살 이상의 나이가 벌점입니다.

모든 카드를 모은 뒤, '게임 준비' 단계부터 진행하여 새로운 라운드를 진행합니다. 라운드가 끝날 때마다 해당 라운드의 벌점을 기록합니다.

게임 종료

3라운드 후 게임이 끝납니다. 벌점의 총합이 가장 적은 이가 승리합니다.

특수 카드 : 모두 4종류의 특수 카드가 있습니다.

- 특수 카드는 본인 혹은 아무 상대방에게 사용할 수 있습니다. 따라서 (4~5인 플레이 시) 바로 오른쪽 / 왼쪽에 앉은 사람이 아니어도 사용할 수 있습니다 (예외: '0' 카드는 본인에게만 사용합니다).
- 사용한 특수 카드는 버리는 더미에 놓습니다 (예외: '0' 카드)



십 자리 숫자 덮기

아무나 한 명을 선택한 후, 텍 맨 위의 카드 1장을 공개하여 선택한 이의 십 자리 숫자를 덮습니다. 덮는 숫자가 덮이는 숫자보다 같거나 작아도 상관없습니다. 특수카드가 나오면 버려집니다.

예시) 23살인데 5를 뽑으면 53살이 됩니다.



자리 바꾸기

아무나 한 명을 선택하여, 그의 십의 자리 숫자와 일의 자리 숫자를 서로 바꿉니다.

예시) 23살 → 32살, 44살 → 44살.



멈춰!

이 카드는 자신의 차례가 아닐 때도 사용할 수 있습니다. 상대가 사용하는 특수 카드('0'살 카드 포함)를 취소합니다. '십 자리 숫자 덮기'의 경우 텍 위의 카드를 공개하기 전에 '멈춰!'를 사용해야 합니다.

'멈춰!' 카드를 '멈춰!' 카드로 취소할 수 있습니다. 이 카드는 이런 식으로 한 사람이 한 차례에 여러번 사용할 수 있습니다. 취소된 특수 카드는 모두 버려집니다.

예시) '0' 카드로 내 나이를 낮출 때, 상대방이 '멈춰!'로 취소하여 방해합니다.



0

자신의 나이 카드 중 '9'를 덮을 수 있습니다. 사용하면 나이가 어려워집니다. 본인에게만 사용할 수 있으며, 사용 후 버리지 않습니다.

예시) 19살 → 10살, 95살 → 5살 (05).

재미를 위해...

게임 중 현재 나이에 따라 서로 존대말과 반말을 하는 규칙을 적용해 보세요!

2023 © BoardM LTD All rights reserved.



본 제품은 환경을 생각하는 FSC 인증을 받았습니니다. FSC 인증은 책임감있게 관리되고, 사회적으로 유익하며, 환경을 의식하며, 경제적으로 실행 가능한 산림에서 수확한 목재에 대한 "골드 표준"지정으로 간주됩니다.